Rama Iniciales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1-12 | Poner torreta con matriz, ataque de la torreta |  |
| 2- 9 - 8 | Enemigo ( ataque, movimiento y generar) |  |
| 3 - 4 | Personaje (movimiento y ataque) |  |
| 5 - 6 - 10 - 11 | Mapas, transiciones ,HUD,menu |  |

Ramas secundarias

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 - 6 - 10 - 11 - 7.1 | Colisiones personaje con el mapa |  |
| 2 - 9 - 8 - 7.2 - 3 - 4 | Colisiones Enemigos Personaje |  |

Rama tercera

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 - 6 - 10 - 11 - 7.1 - 1 -12 | Mapas, colisiones personaje con el mapa y torretas |  |

Master

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 - 6 - 10 - 11 - 7.1 - 1 -12 -2 - 9 - 8 - 7.2 - 3 - 4 | Juego completo |  |